

Tutoriel H5P virtual Tour (360) pour réaliser des visites immersives

Index des pages

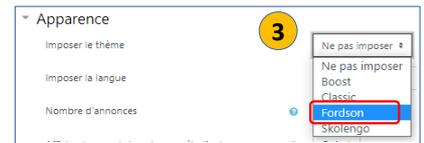
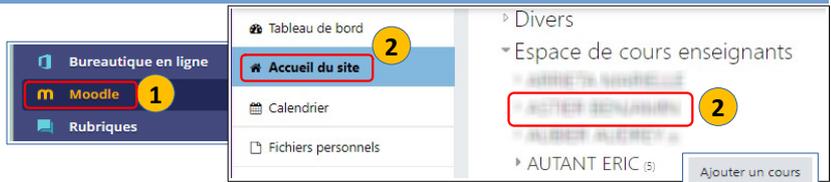
1- Créer une visite 360 dans Moodle.....	2
1-Si besoin, créer un cours qui va accueillir la visite.....	2
2-Ajouter une activité Virtual Tour 360 dans un cours.....	2
3-Retourner dans l'interface de création de la visite pour modifier le contenu.....	2
2 Ajouter une scène, la paramétrer ou l'éditer.....	3
3 Ajouter des interactions (hotspots) dans la scène (cible vers scène, texte, image, son...)	3
1 Afficher la scène.....	3
2 Ajouter les interactions, les paramétrer.....	3
2.1 Interaction => Go to scène.....	4
2.2 interaction affichage texte.....	4
2.3 interaction affichage image.....	4
2.4 interaction lancer une vidéo.....	5
2.5 interaction jouer un son.....	5
2.6 interaction lancer un quizz QCM summary (jusqu'à bonne réponse) Single Choice Set (QCM à réponse unique).....	6
3 Modifier les interactions.....	6
4 Partager la visite et l'intégrer visuellement dans son cours.....	7
1 Partager la visite.....	7
2 Intégrer le code iframe de la visite dans une étiquette du cours pour la rendre visible.....	7
5 Naviguer dans une visite immersive Virtual tour (360) dans un cours moodle.....	7

H5P Visite du Festival Plein la Bobine 2022

1- Créer une visite 360 dans Moodle

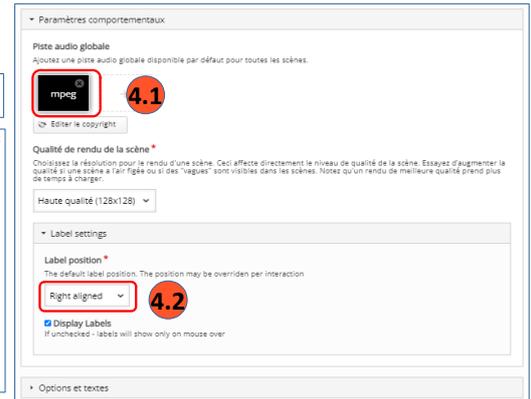
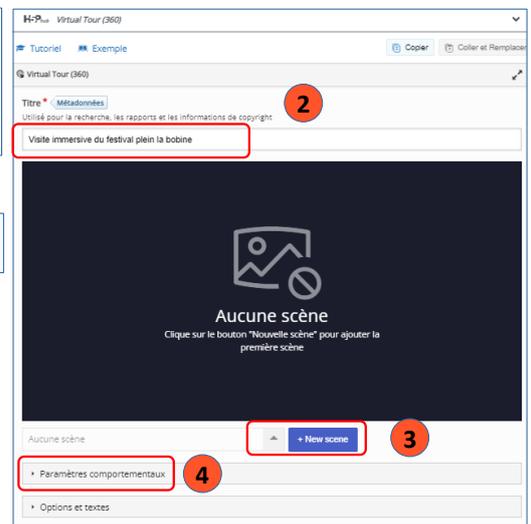
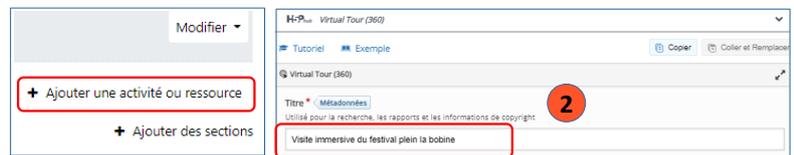
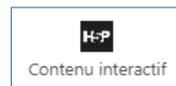
1-Si besoin, créer un cours qui va accueillir la visite

1. Lancer son Moodle à partir de son ENT
2. Créer un cours : Accueil du site > Espace personnel à son nom > Ajouter un cours en bas de page
3. Paramétrer le cours :
 - > Donner un nom complet,
 - > un nom abrégé,
 - > pas de date de fin de cours
 - > Apparence Fordson
 - > Enregistrer et afficher en bas de page
4. Activer le mode édition pour pouvoir ajouter du contenu



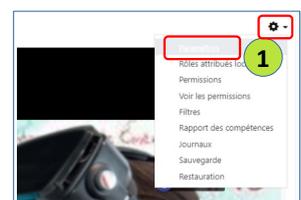
2-Ajouter une activité Virtual Tour 360 dans un cours

1. Dans le cours, Ajouter une activité :
 - > HSP contenu interactif
 - > Virtual Tour (360)
2. Donner un titre à la visite dans Titre*. (Métadonnées pour les informations de licence et partage)
3. Ajouter la première scène : > + New scene (voir paramétrages P3 ci-dessous)
4. dans "Paramètres comportementaux" :
 1. Ajouter fond sonore avec copyright à la visite (à activer lors de la visite)
 2. Définir par défaut la position des labels (texte) sur les boutons de navigation
5. Enregistrer et Afficher pour valider et voir le résultat
6. Retourner dans l'interface de création avec
 - > l'engrenage
 - > Paramètres (voir "3-Retourner dans ..." ci-dessous)



3-Retourner dans l'interface de création de la visite pour modifier le contenu

1. Dans l'activité avec :
 - > l'engrenage
 - > Paramètres
2. Ou dans le cours
 - > Modifier
 - > Paramètre



2 Ajouter une scène, la paramétrer ou l'éditer

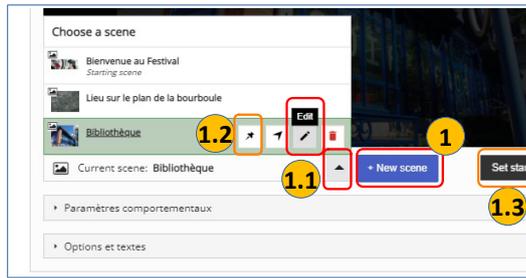
1. Ajouter une scène :

> **+New scene** ou
> **l'éditer "crayon Edit"** de la flèche à côté du nom de la scène déjà créée

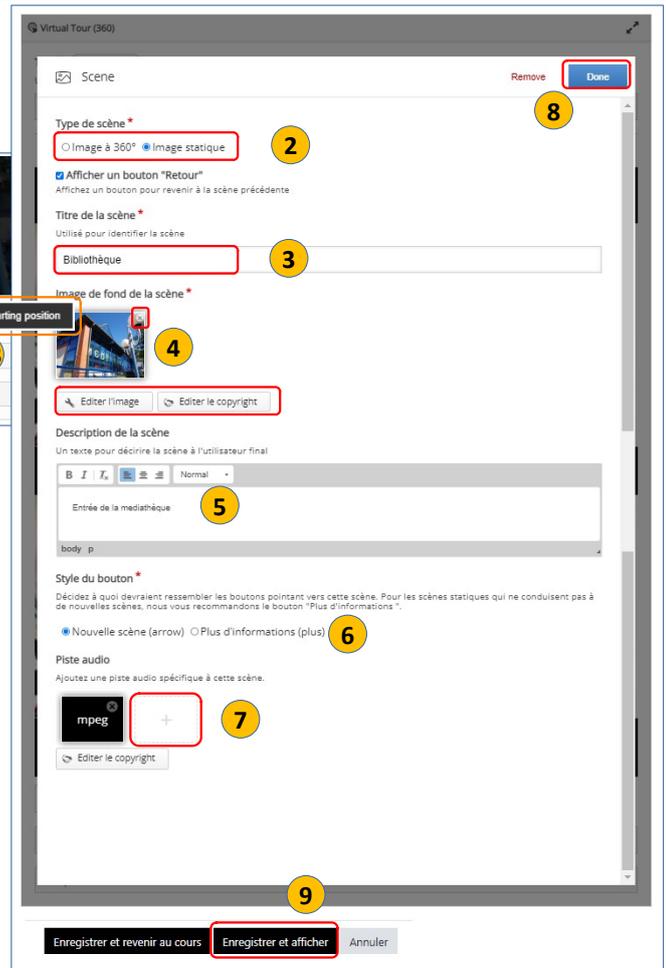
1. Édite la scène

2. Fixe la scène comme scène d'accueil de la visite

3. Fixe le plan de départ pour les images 360



- Sélectionner **image 360** ou **Image statique** (classique)
- Ajouter/modifier le **Titre de la scène**
- Ajouter/supprimer/Éditer l'image** 360 ou Statique (recadrage possible), Éditer le copyright si besoin
- Ajouter une description** de la scène (elle apparaît dans le "i" d'information en bas de scène lors de la visite)
- Ajuster le style de bouton** propre à la scène
- Ajouter une piste audio** propre à la scène avec son copyright.
- "Done"** pour valider les modifications
- Enregistrer et afficher** pour voir et tester le résultat si besoin.
- Retourner dans l'interface de création avec :**
> **l'engrenage**
> **Paramètres** (voir 3 page 2)



3 Ajouter des interactions (hotspots) dans la scène (cible vers scène, texte, image, son...)

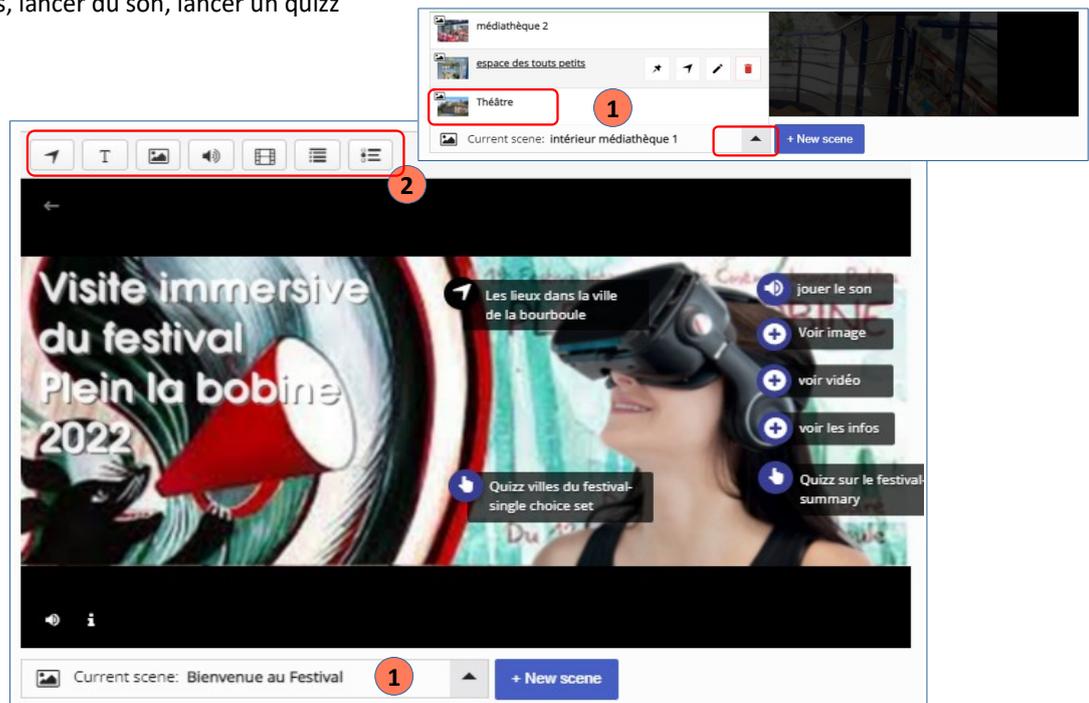
Une fois les scènes préparées, construire le scénario de la visite avec les liens vers les autres scènes, les hotspots d'informations comme afficher du texte, des vidéos, des images, lancer du son, lancer un quizz

1 Afficher la scène

- Afficher la scène :**
> **flèche** à côté du nom de la scène, et
> **cliquer sur la scène** si ce n'est déjà fait pour la faire apparaître.

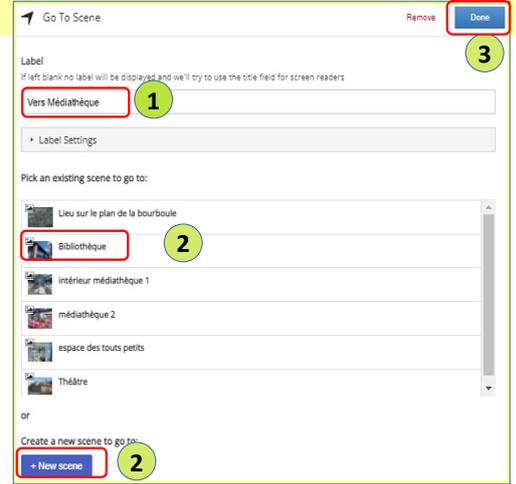
2 Ajouter les interactions, les paramétrer

- Ajouter les interactions :**
 - Go to Scene
 - Texte
 - Image
 - Audio
 - Vidéo
 - Summary
 - Single Choise Set



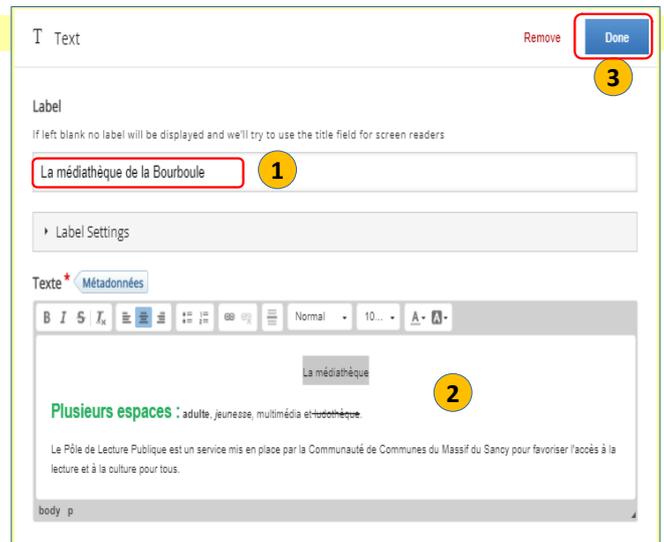
2.1 Interaction => Go to scène

1. **Saisir le label** du hotspot et paramétrer dans Label setting sa **position/icône** dans Label position.
2. Définir la **scène de destination** (ou en créer une nouvelle **+ New scene**)
3. **Done** pour valider
4. **Enregistrer et Afficher** pour tester le lien si besoin
5. Puis retourner dans l'interface de création avec :
 - > l'engrenage
 - > Paramètres si besoin (voir 3 page 2)

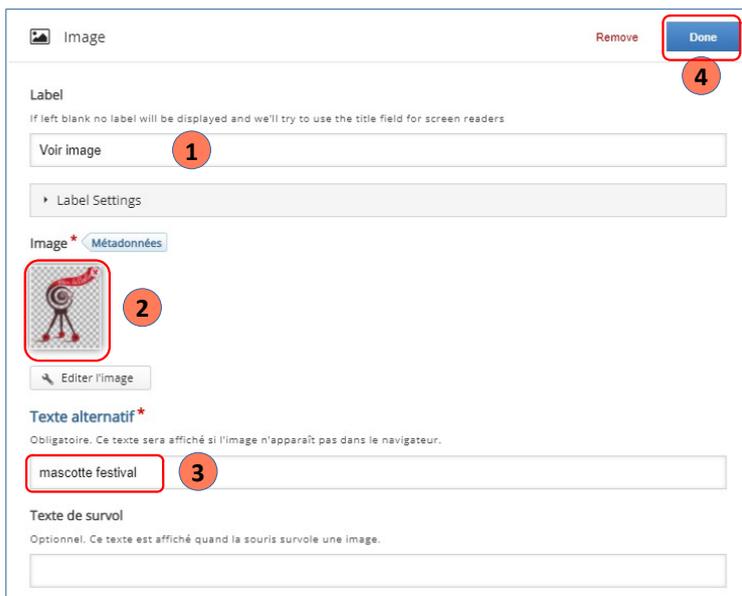


2.2 interaction affichage texte

1. **Saisir le label** du hotspot et paramétrer dans Label setting sa **position/icône** dans Label position.
2. **Saisir le texte et mettre en forme** le texte avec l'éditeur à disposition avec les liens, ligne de séparation, formatage caractères, position...
3. **Done** pour valider
4. **Enregistrer et Afficher** pour tester le lien si besoin
5. Retourner dans l'interface de création avec :
 - > l'engrenage
 - > Paramètres (voir 3 page 2)



2.3 interaction affichage image



1. **Saisir le label du hotspot** et paramétrer dans Label setting sa **position/icône** dans Label position.
2. **Ajouter l'image** au format jpeg, png ... et les **métadonnées** si besoin (licence, auteur ...)
3. Saisir un **texte alternatif**
4. **Done** pour valider
5. **Enregistrer et Afficher** pour tester le lien si besoin
6. Retourner dans l'interface de création avec :
 - > l'engrenage
 - > Paramètres (voir 3 page 2)

2.4 interaction lancer une vidéo

1. **Saisir le label** du hotspot et paramétrer dans Label setting sa **position/icône** dans Label position.
2. **Ajouter un Titre** et les **métadonnées** si besoin (licence, auteur ...)
3. **Insérer un lien vidéo YouTube** ou la télécharger (attention au poids de la vidéo)
4. Régler Visuels, Playback, Accessibilité si besoin (pas toujours fonctionnel)
5. **Done pour valider**
6. **Enregistrer et Afficher** pour tester le lien si besoin
7. Retourner dans l'interface de création avec :
>l'engrenage
> Paramètres
(voir 3 page 2)

The screenshot shows the 'Video' configuration page in Moodle. It includes a 'Label' field with the text 'voir vidéo' (1), a 'Label Settings' section, a 'Titre' field with 'Sans titre Vidéo' (2), and a 'Sources vidéo' section with a YouTube link 'https://www.youtube.com/watch?v=_kS6PCq85t4' (3). At the bottom, there are expandable sections for 'Visuels' (4), 'Playback', and 'Accessibilité'. A 'Done' button is highlighted in the top right corner (5).

2.5 interaction jouer un son

The screenshot shows the 'Audio' configuration page in Moodle. It includes a 'Label' field with 'jouer le son' (1), a 'Label Settings' section, a 'Titre' field with 'Lancer l'audio' (2), and a 'Fichiers sources' section with an audio file path 'audios/files-616aac5f4b6b2.mp3' (3). A 'Done' button is highlighted in the top right corner (4).

1. **Saisir le label** du hotspot et paramétrer dans Label setting sa **position/icône** si besoin dans Label position.
2. **Ajouter un Titre** et les **métadonnées** (licence, auteur ...)
3. Insérer une URL de la source audio ou la télécharger (attention au poids)
4. **Done pour valider**
5. **Enregistrer et Afficher** pour tester le lien si besoin
6. Retourner dans l'interface de création avec
>l'engrenage
>Paramètres
(voir 3 page 2)

2.6 interaction lancer un quizz QCM summary (jusqu'à bonne réponse) Single Choice Set (QCM à réponse unique)

1. **Saisir le label** du hotspot et paramétrer, dans Label setting, sa position/icône si besoin dans Label position.
2. **Ajouter un Titre** et les **métadonnées** si besoin (licence, auteur ...)
3. Dans texte d'introduction, **saisir la question**
4. Dans Résumé/Affirmations, **saisir les réponses** (en ajouter si besoin). Ajouter d'autres questions si besoin.
5. Dans Opacité des étiquettes, **définir des plages de feedback** en fonction des intervalles de score
6. **Done** pour valider
7. **Enregistrer et Afficher** pour tester le lien si besoin
8. Retourner dans l'interface de création avec :
 - > l'engrenage
 - > Paramètres
 - (voir 3 page 2)

Summary

Remove Done

Label

If left blank no label will be displayed and we'll try to use the title field for screen readers

Quizz sur le festival plein ma bobine

Label Settings

Titre * Métadonnées

Utilisé pour la recherche, les rapports et les informations de copyright

Sans titre Summary

Texte d'introduction *

Il sera affiché au-dessus de l'activité Résumé.

Le festival en 2020 a combien d'année d'existence ?

Résumé *

Texte Par défaut

Affirmations

Liste des affirmations pour le résumé - la première affirmation de la liste est correcte.*

affirmation

20ans

Ajouter affirmation

Indice

AJOUTER AFFIRMATIONS

Opacité des étiquettes

Définissez le feedback pour chaque intervalle de score

Cliquez sur "Ajouter Intervalle" pour ajouter autant d'intervalles de score que vous le souhaitez. Exemple : 0-20% Mauvais score, 21-91% Score moyen, 91-100% Score excellent!

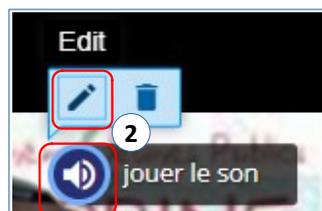
Intervalle de score * Feedback pour l'intervalle de score défini

0 % - 33 %	insuffisant
34 % - 66 %	fragile
67 % - 100 %	bien

AJOUTER INTERVALLE Répartir également

3 Modifier les interactions

1. **Retourner dans l'interface** de création, avec :
 - > l'engrenage
 - > Paramètres
 - (voir 3 page 2) si besoin
2. **>Cliquer sur l'interaction** (hotspot)
 - > **Edit** pour retourner dans les paramètres
 - > Poubelle pour supprimer



4 Partager la visite et l'intégrer visuellement dans son cours

1 Partager la visite

Dans **Afficher les options** en bas de page des paramètres :

1. **Afficher la barre d'action et le cadre** pour afficher le titre de la visite
2. **Autoriser le téléchargement** pour permettre de télécharger le fichier H5P (Réutiliser)
3. **Bouton Intégration** pour permettre de récupérer le code d'intégration iframe (**Embarqué**)

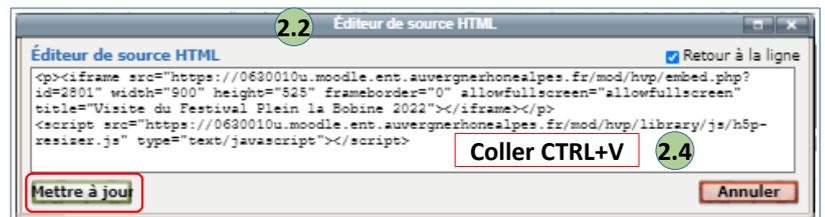
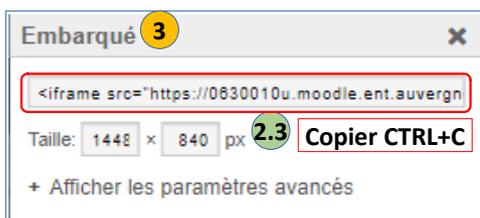
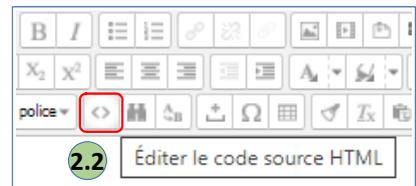


2 Intégrer le code iframe de la visite dans une étiquette du cours pour la rendre visible.

1. **Dans le cours**, :
> "Ajouter une activité ou ressource",
> **ajouter** une ressource "Étiquette".
2. Dans l'éditeur afficher la page en **html**
3. **Dans la visite**, :
Copier par "Embarqué" le code iframe (voir 3) après avoir ajusté la taille
4. puis **Dans le cours**, :
> le **coller** dans l'éditeur html de l'étiquette.
> **Mettre à jour**.



2.1 + Ajouter une activité ou ressource



5 Naviguer dans une visite immersive Virtual tour (360) dans un cours moodle

1. Pour retourner dans l'interface de création en mode édition
2. Pour lancer la visite en mode non intégré
3. Pour mettre en plein écran

En mode plein écran

4. Pour lancer le fond sonore
5. Pour afficher les informations ajoutées dans description
6. Icône pour passer vers une autre scène
7. Icône pour lancer un son dans la scène
8. Icône pour ouvrir, une image, une vidéo, un texte
9. Icône pour lancer un quizz

