

# Concevoir des exercices en ligne avec un

# exerciceur : Learning Apps

<https://learningapps.org/>

Page 1/4

Fiche  
Outil  
07

## Description de l'outil:

- ✓ Application en ligne Web 2.0
- ✓ Outil pour créer des exercices interactifs pour la classe, par les enseignants mais aussi par les élèves
- ✓ Mutualisation des ressources
- ✓ Insertion de sons, d'images, de vidéos
- ✓ Un trentaine de modèles disponibles (Memory, mots croisés, cartes, classement sur un axe, QCM, jeu du pendu...)
- ✓ Possibilité de créer un compte classe ainsi que des comptes élèves
- ✓ Générateur de Qrcode pour les exercices...

Choisir sa langue

Créer un compte  
pour sa classe

LearningApps.org

Rechercher des applis

Découvrir des applis

Créer une appli

Se connecter

Catégorie

Niveaux:

Maternelle

Cours professionnels

- Activités d'éveil
- Allemand
- Anglais
- Art
- Arts plastiques (2)
- Astronomie
- Autres langues
- Biologie
- Chimie
- Education physique et sportive
- Enseignement professionnel
- Espagnol
- Français
- Français langue étrangère (FLE)
- Géographie
- Histoire
- Informatique
- Ingénierie
- Italien
- Latin
- Mathématiques
- Musique
- Méthode facile
- Philosophie
- Physique
- Politique
- Psychologie
- Religion
- Russe
- Sciences de la Vie et de la Terre
- Toutes les catégories
- Économie

## Utiliser les ressources mises à disposition en recherchant une application en ligne

Recherche par mots-clés

Sélectionner cet onglet

LearningApps.org

Rechercher des applis

Découvrir des applis

Créer une appli

Se connecter

Catégorie

Niveaux:

Maternelle

Cours professionnels

- Activités d'éveil
- Allemand
- Anglais
- Art
- Arts plastiques (2)
- Astronomie
- Autres langues
- Biologie
- Chimie
- Education physique et sportive
- Enseignement professionnel
- Espagnol
- Français
- Français langue étrangère (FLE)
- Géographie
- Histoire
- Informatique
- Ingénierie
- Italien
- Latin
- Mathématiques
- Musique
- Méthode facile
- Philosophie
- Physique
- Politique
- Psychologie
- Religion
- Russe
- Sciences de la Vie et de la Terre
- Toutes les catégories
- Économie

Recherche par catégorie

Sélectionner un niveau d'enseignement

# Concevoir des exercices en ligne avec un exerciseur : Learning Apps <https://learningapps.org/>

Page 2/4

Fiche  
Outil  
07

Créer une application

LearningApps.org

Sélectionner cet onglet

Rechercher des applis

Découvrir des applis

Créer une appli

Se connecter

Catégorie

Niveaux: Maternelle

Cours professionnels

- Activités d'éveil
- Allemand
- Anglais
- Art
- Arts plastiques (2)
- Astronomie

- Autres langues
- Biologie
- Chimie
- Education physique et sportive
- Enseignement professionnel
- Espagnol

- Français
- Français langue étrangère (FLE)
- Géographie
- Histoire
- Informatique

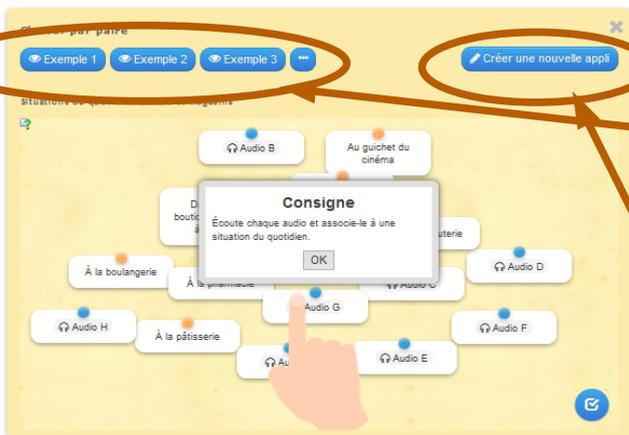
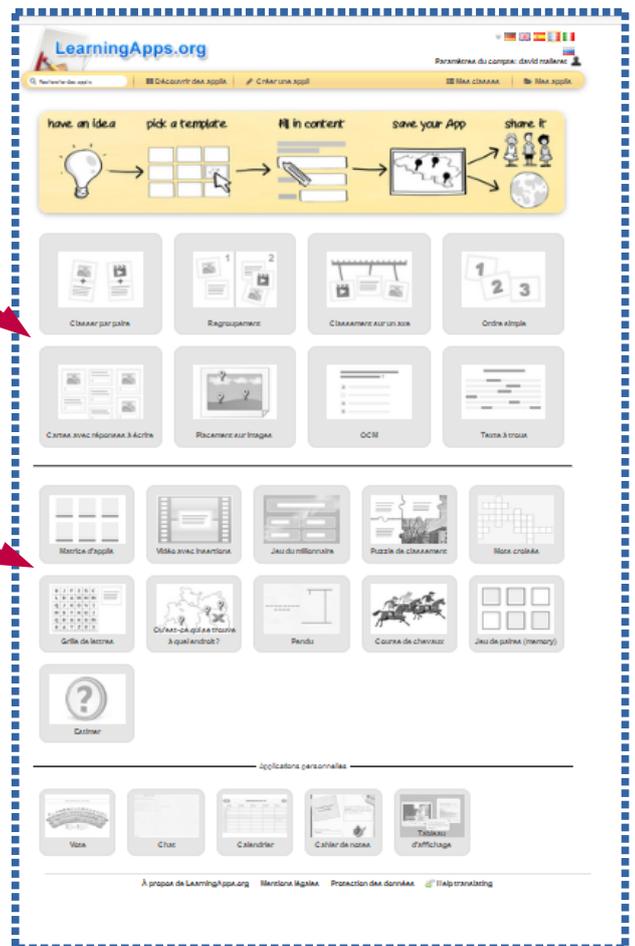
- Ingénierie
- Italien
- Latin
- Mathématiques
- Musique

- Méthode facile
- Philosophie
- Physique
- Politique
- Psychologie

- Religion
- Russe
- Sciences de la Vie et de la Terre
- Toutes les catégories
- Économie

Choisir un modèle parmi les offres proposées:

- ✓ Classer par paire
- ✓ Regroupement
- ✓ Classement sur un axe
- ✓ Ordre simple
- ✓ Cartes avec réponses à écrire
- ✓ Placement sur images
- ✓ QCM
- ✓ Texte à trous
- ... mais aussi...
- ✓ Matrice d'applis
- ✓ Vidéo avec insertions
- ✓ Jeu du millionnaire
- ✓ Puzzle de classement
- ✓ Mots croisés
- ✓ Grille de lettres
- ✓ Qu'est-ce qui se trouve à quel endroit?
- ✓ Pendu
- ✓ Course de chevaux
- ✓ Jeu de paires (memory)
- ✓ Estimer
- ✓ Grille de correspondance
- ✓ Compléter/remplir un tableau
- ✓ Quiz avec saisie de texte pour la réponse



Visionner les différents exemples sur ce modèle

Créer une application similaire  
correspondant à vos choix  
pédagogiques

# Concevoir des exercices en ligne avec un exerciseur : Learning Apps

<https://learningapps.org/>

Page 3/4

Fiche  
Outil  
07

## Diffusion de l'application créée

Le matériel informatique

2017-01-04

**Consigne**  
Tu dois associer l'objet à son nom.  
OK

L'application est diffusable par l'intermédiaire d'un QRcode généré automatiquement (pour une utilisation sur tablettes). On peut aussi copier l'adresse URL correspondante.

On peut rendre l'application publique ou privée.

L'application créée est disponible dans « mon compte » / « mes applis ».

Créer une appli similaire

Appli privée Appli publique Modifier l'appli

Créer un lien vers cette appli et l'envoyer

Lien hypertexte: <https://learningapps.org/display?v=pky8vpc5a17>

Lien hypertexte (plein écran): <https://learningapps.org/watch?v=pky8vpc5a17>

Intégrer: `<iframe src="https://learningapps.org/watch?v=pky8vpc5a17" style="border:0px;width:100%;height:50" data-bbox="225 590 770 605">`

SCORM IBooks Author

QR code

## Gérer son compte

LearningApps.org

Paramètres du compte: david.malleret

Rechercher des applis Découvrir des applis Créer une appli Mes classes Mes applis

Partager votre appli avec d'autres: <http://learningapps.org/user/dauidesvolcans>



On peut créer des dossiers pour ranger les applis créées ou celles récupérées sur le site.

Ecouter et ranger les nombres de 10 et 30

Articulations du corps

Le Coq et le Renard

Connaissance du matériel

Ne peut pas se connecter avec un câble.  
aller sur Internet

# Concevoir des exercices en ligne avec un exerciseur : Learning Apps <https://learningapps.org/>

Fiche  
Outil  
07

Gérer son compte

Gérer l'onglet « Mes classes »



## Mes classes

CE2	Comptes étudiant (0)	Dossier de classe	Statistiques	Activités		
CM1	Comptes étudiant (0)	Dossier de classe	Statistiques	Activités		
ESPE PE	Comptes étudiant (0)	Dossier de classe	Statistiques	Activités		
ESPE PLC	Comptes étudiant (1)	Dossier de classe	Statistiques	Activités		

Créer une nouvelle classe:

Créer des classes

Créer des comptes élèves

Envoyer un message à chaque élève

Gérer l'activité des élèves et donner des contenus individualisés