

# Formations En ligne 2021-2022 en lien avec l'enseignement du codage

## Actions de formation

<b>Formations En ligne 2021-2022 en lien avec l'enseignement du codage et IA.....</b>	<b>1</b>
<b>CODAGE – novembre 2021.....</b>	<b>2</b>
FUN MOOC Python 3 : des fondamentaux aux concepts avancés du langage - Université Côte d'Azur.....	2
FUN MOOC Apprendre à coder avec Python - Université Libre de Bruxelles (ULB).....	2
FUN MOOC S'initier à l'enseignement en Sciences Numériques et Technologie - INRIA.....	2
FUN MOOC Le robot Thymio comme outil de découverte des sciences du numérique- INRIA.....	2
FUN MOOC Programmer un objet avec Arduino - Institut Mines-Télécom.....	2
FUN MOOC Programmation objet immersive en Pharo / Live Object Programming in Pharo - INRIA.....	2
OPENCLASSROOMS Apprenez les bases du langage Python - OpenClassrooms.....	2
OPENCLASSROOMS Découvrez le fonctionnement des algorithmes - OpenClassrooms.....	2
OPENCLASSROOMS Apprendre à coder pour les vrais débutants - OpenClassrooms.....	2
OPENCLASSROOMS résultats pour programmation - OpenClassrooms.....	2
<b>IA – novembre 2021.....</b>	<b>2</b>
FUN MOOC L'Intelligence Artificielle... avec intelligence ! - INRIA.....	2
FUN MOOC L'Intelligence Artificielle pour TOUS ! - le CNAM.....	2
OPENCLASSROOMS Objectif IA : initiez-vous à l'intelligence artificielle - Institut Montaigne et la Fondation Abeona.....	2
<b>M@gistère- novembre 2021.....</b>	<b>3</b>
Algorithmique et programmation :.....	3
Scratch.....	3
Python.....	3
Programmation systèmes technologiques.....	3
Coder et programmer.....	3

## Formations En ligne 2021-2022 en lien avec l'enseignement du codage et IA



Présentation de quelques cours en ligne gratuits, ouverts à l'inscription sous forme de MOOC ou Cours M@gistère, sur les thématiques de programmation, codage et IA.

### Portail, accès, inscription :

FUN MOOC : <https://www.fun-mooc.fr/fr/>

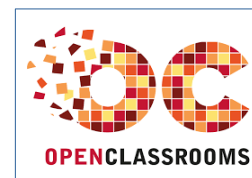
OPENCLASSROOMS : <https://openclassrooms.com/fr/>

M@gistère : <https://magistere.education.fr/ac-clermont/my/> dans les onglets "Offre de formation", "Offre de Parcours"

### Sommaire :

#### CODAGE – novembre 2021

- FUN MOOC Python 3 : des fondamentaux aux concepts avancés du langage - Université Côte d'Azur
- FUN MOOC Apprendre à coder avec Python - Université Libre de Bruxelles (ULB)
- FUN MOOC S'initier à l'enseignement en Sciences Numériques et Technologie - INRIA
- FUN MOOC Le robot Thymio comme outil de découverte des sciences du numérique- INRIA
- FUN MOOC Programmer un objet avec Arduino - Institut Mines-Télécom
- FUN MOOC Programmation objet immersive en Pharo / Live Object Programming in Pharo - INRIA
- OPENCLASSROOMS Apprenez les bases du langage Python - OpenClassrooms
- OPENCLASSROOMS Découvrez le fonctionnement des algorithmes - OpenClassrooms
- OPENCLASSROOMS Apprendre à coder pour les vrais débutants - OpenClassrooms
- OPENCLASSROOMS résultats pour programmation - OpenClassrooms

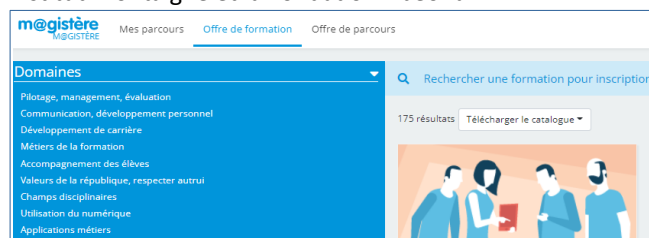


#### IA – novembre 2021

- FUN MOOC L'Intelligence Artificielle... avec intelligence ! - INRIA
- FUN MOOC L'Intelligence Artificielle pour TOUS ! - le CNAM
- OPENCLASSROOMS Objectif IA : initiez-vous à l'intelligence artificielle - Institut Montaigne et la Fondation Abeona

#### M@gistère- novembre 2021

- Algorithmique et programmation :
- Scratch
- Python
- Programmation systèmes technologiques
- Coder et programmer





**FUN MOOC Python 3 : des fondamentaux aux concepts avancés du langage - Université Côte d'Azur**

6 à 9 semaines : 7 à 10 h/semaine.

<https://www.fun-mooc.fr/courses/course-v1:UCA+107001+session02/about>

**FUN MOOC Apprendre à coder avec Python - Université Libre de Bruxelles (ULB)**

ou 5 à 12h sur 15 semaines h/semaine.

<https://www.fun-mooc.fr/fr/cours/apprendre-a-coder-avec-python/>

**FUN MOOC S'initier à l'enseignement en Sciences Numériques et Technologie - INRIA**

20 à 30h modulables -

<https://www.fun-mooc.fr/courses/course-v1:inria+41018+session01/about>

**FUN MOOC Le robot Thymio comme outil de découverte des sciences du numérique- INRIA**

20h modulables

<https://www.fun-mooc.fr/fr/cours/le-robot-thymio-comme-outil-de-decouverte-des-sciences-du-numerique/>

**FUN MOOC Programmer un objet avec Arduino - Institut Mines-Télécom**

4 h/semaine/4semaines

<https://www.fun-mooc.fr/fr/cours/programmer-un-objet-avec-arduino/>

**FUN MOOC Programmation objet immersive en Pharo / Live Object Programming in Pharo - INRIA**

5-6 h/semaine/7semaines-

<https://www.fun-mooc.fr/fr/cours/programmation-objet-immersive-en-pharo/>



**OPENCLASSROOMS Apprenez les bases du langage Python - OpenClassrooms**

Facile - 6h/

<https://openclassrooms.com/fr/courses/7168871-apprenez-les-bases-du-langage-python?archived-source=4262331>

**OPENCLASSROOMS Découvrez le fonctionnement des algorithmes - OpenClassrooms**

Facile - 4h/

<https://openclassrooms.com/fr/courses/4366701-decouvrez-le-fonctionnement-des-algorithmes>

**OPENCLASSROOMS Apprendre à coder pour les vrais débutants - OpenClassrooms**

Facile – 1 à 3 heures/semaine sur 5 semaines

<https://mooc-francophone.com/cours/apprendre-a-coder-pour-les-vrais-debutants/>

**OPENCLASSROOMS résultats pour programmation - OpenClassrooms**

<https://openclassrooms.com/fr/search?page=1&query=programmation>



**FUN MOOC L'Intelligence Artificielle... avec intelligence ! - INRIA**

Effort estimé modulable selon vos besoins. - **Fin d'inscription 19 mars 2022**- Fin du cours 20 mars 2022

<https://www.fun-mooc.fr/fr/cours/lintelligence-artificielle-avec-intelligence/>

**FUN MOOC L'Intelligence Artificielle pour TOUS ! - le CNAM**

2:30 h/semaine/4semaines

<https://www.fun-mooc.fr/fr/cours/lintelligence-artificielle-pour-les-managers-et-leurs-equipes/#>



**OPENCLASSROOMS Objectif IA : initiez-vous à l'intelligence artificielle - Institut Montaigne et la Fondation Abeona**

Facile - 6 h/

<https://openclassrooms.com/fr/courses/6417031-objectif-ia-initiez-vous-a-lintelligence-artificielle>

Offre de parcours : [https://magistere.education.fr/local/magistere\\_offers/index.php](https://magistere.education.fr/local/magistere_offers/index.php)

Offre de formation : [https://magistere.education.fr/local/magistere\\_offers/index.php](https://magistere.education.fr/local/magistere_offers/index.php)

Pensez à vous inscrire pour participer et avoir accès à la formation.



### Algorithmique et programmation :

- **Algorithmique et programmation mise en œuvre pédagogique en mathématiques** : 9H00 à distance - DGESCO - [LIEN](#)
- **Algorithmique et programmation en mathématiques avec Scratch** : 3H00 à distance - DGESCO - [LIEN](#)
- **Algorithmique, programmation et informatique : Mise en œuvre pédagogique en technologie** - 6h+6H30 à distance - DGESCO - [LIEN](#)
- **Algorithmique et programmation en technologie** : - 6H00 à distance - DGESCO - [LIEN](#)
- **Algorithmique et programmation** - Pour démo : 3H00 à distance - DGESCO - [LIEN](#)

### Scratch

- **Programmer avec Scratch : mettre en place un projet créatif au collège** : 3H à distance – CANOPE - [LIEN](#)
- **Programmer avec Scratch : Mise en œuvre en mathématiques au collège** : 5h30 à distance – CANOPE – [LIEN](#)
- **Programmer avec Scratch : mettre en place un projet créatif au collège** : 0H à distance – CANOPE - [LIEN](#)
- **Programmer avec Scratch : Mise en œuvre en mathématiques au collège** : 5h30 à distance – CANOPE - [LIEN](#)

### Python

- **Utiliser Capytale pour coder avec les élèves** : 3h00 à distance - ac-clermont– [LIEN](#)
- **20A018-Utiliser CAPYTALE pour partager des activités de programmation dans l'ENT avec ses élèves (SF)** : 1h à distance - ac-orleans-tour [LIEN](#)
- **Python au lycée** : 12 + 3h00 à distance - ac-paris - [LIEN](#)
- **Python pour la physique chimie** : - 6h00 à distance - DGESCO - [LIEN](#)
- **Défis Scratch à l'école** : - 3h00 à distance - ac-amiens - [LIEN](#)

### Programmation systèmes technologiques

- **Initiation à la programmation de systèmes technologiques** : 12h00+6h00 à distance - ac-normandie – [LIEN](#)

### Coder et programmer

- **Coder pour raisonner, raisonner pour coder** : 3h+6h00 à distance - ac-toulouse – [LIEN](#) Cycle1-2
- **Enseigner le codage à l'école primaire** : 3h00 à distance - ac-nice - [LIEN](#)
- **Informatique sans ordinateur, version découverte** : 3h00 à distance - ac-clermont– [LIEN](#)
- **Comment permettre aux élèves d'apprendre à coder ?** : 4h + 5h00 à distance - ac-nantes - [LIEN](#)