

Ressources pédagogiques et outils en ligne

Ce document présente une liste, non exhaustive, de ressources, d'applications et de logiciels vous permettant de travailler dans tous les domaines d'apprentissages de l'école maternelle et élémentaire. **Plus d'une centaine de ressources sont présentés ici**, ces dernières étant classées selon les catégories suivantes :

- Outils généraux pour l'enseignant
- Tous domaines d'enseignement, tout cycles
- Maternelle
- Mathématiques
- Français
- LVE
- Histoire / Géographie
- Visites Virtuelles
- Sciences
- Arts

Cette nouvelle version majeure (v.3) du document présente l'ajout de sous-catégories et d'un nouveau classement pour faciliter la lecture, ainsi que l'ajout de 19 nouveautés. Ce document est régulièrement mis à jour, le numéro de version et la date de la dernière MAJ est notée dans le bas de page du document. Tous les liens ont été vérifiés et testés, mais ceci peut bien entendu évoluer rapidement, merci de me signaler tout lien inactif. Merci à Frédéric Bergeron et Sandra Boissier pour leurs participations antérieures à ce document.

NOM	DESCRIPTION	LIEN
Outils généraux pour l'enseignant		
----- Convertir et modifier des fichiers PDF -----		
Small PDF	Site permettant de retravailler et de transformer des fichiers PDF en ligne et de manière gratuite et sans inscription : conversion en format modifiable, compression, rotation, fusion de plusieurs PDF en un seul et inversement, etc.... Application disponible sur mobile via App Store et Google Play. Attention, l'offre gratuite est limitée à 2 tâches par jour.	https://smallpdf.com/fr
Candy PDF	Site permettant de retravailler et de transformer des fichiers PDF en ligne et de manière gratuite et sans inscription : conversion en format modifiable, compression, rotation, fusion de plusieurs PDF en un seul et inversement, etc.... Le site ne semble pas limiter le nombre de tâches par jour.	https://pdfcandy.com/fr/
 PDF2GO	Site permettant de retravailler et de transformer des fichiers PDF en ligne et de manière gratuite et sans inscription : conversion en format modifiable, compression, rotation, fusion de plusieurs PDF en un seul et inversement, etc.... Le site ne semble pas limiter le nombre de tâches par jour. Possibilité d'installer une extension sur son navigateur internet pour travailler plus rapidement (Chrome et Firefox).	https://www.pdf2go.com/fr
 Conv2pdf	Ce site permet de convertir de nombreux formats de fichiers en PDF (Word, Excel, PowerPoint, images) de manière gratuite et illimité. A noter que l'enregistrement des documents bureautiques (Microsoft Office, Libre Office) en PDF est une option disponible directement dans le logiciel de bureautique que vous utilisez.	https://www.conv2pdf.com/



----- Nettoyer les vidéos YouTube (publicités, commentaires,...) -----

ViewPure	Nettoyer et supprimer l'ensemble des publicités, suggestions et commentaires des vidéos YouTube pour un usage sécurisé en classe de cette plateforme vidéo. Gratuit, utilisable en ligne sans inscription	http://viewpure.com/
Safe Youtube	Équivalent à ViewPure.	https://safeyoutube.net/
Quietube	Même principe que ViewPure et Safe Youtube. Le fonctionnement est légèrement différent : sur la page d'accueil de Quietube, déplacer le bouton "quietube" dans la barre de favori de votre navigateur. La prochaine fois que vous lirez une vidéo sur YouTube, cliquez simplement sur le Bouton quietube pour nettoyer la page et conserver uniquement la vidéo originelle. Une fois installé, le plus simple à installer.	http://quietube7.com/

----- Générateurs (documents, jeux, applications,...) -----

Générateur de feuilles	Ce générateur, très pratique, vous permet de créer une feuille de type cahier d'écolier Seyes (gros carreaux) sous la forme d'un fichier PDF. Le fichier est paramétrable de multiples façons : texte en écriture scripte ou non, taille et couleur des lignes/interlignes, orientation en paysage/portrait, ... Ce service est entièrement gratuit. Une fois la feuille téléchargée, il est possible de l'afficher au TNI/VPI, sur les PC élèves ou de l'imprimer.	http://www.desmoulins.fr/index.php?pg=scripts!online!feuilles!form_feuille_apprendre_ecriture_seyes&start
Générateur de dominos	Application web permettant la génération de jeux de dominos additifs ou multiplicatifs au format PDF.	https://micetf.fr/Dominos/
Générateur de loto	Application web permettant, à partir d'un corpus de mot ou d'images, de générer au format PDF et d'imprimer les planches et/ou les étiquettes (jetons) d'un jeu de loto. Très utile en maternelle ou en anglais.	http://micetf.fr/loto/
Générateur de Dobble	Ce site permet de générer un jeu de Dobble à imprimer. Possibilité de paramétrer le nombre d'images par cartes (difficulté croissante), de choisir plusieurs thèmes disponibles ou d'utiliser ses propres images. Utiles en langage en maternelle mais aussi chez les plus grands en anglais par exemple.	https://micetf.fr/symbole-commun/#animaux
Même indice	Application web permettant de générer au format PDF et d'imprimer des jeux de cartes pour travailler avec des élèves en difficulté d'apprentissage de la lecture : chaque paire de cartes à un indice commun (lettre, graphème, ...) qu'il faut trouver.	https://micetf.fr/meme-indice/
 Jeu de 7 familles	Application web qui permet de générer un jeu de sept familles au format PDF à partir de son propre corpus d'images et/ou de mots.	https://micetf.fr/sept-familles/

----- Téléchargement sécurisé de logiciels -----

Offurl	Combien de logiciels malveillants ont été installés à votre insu lors d'un téléchargement et d'une installation d'un programme trouvé sur internet ? Offurl.fr propose donc aux internautes les liens de téléchargement des logiciels directement sur les sites des éditeurs pour limiter les risques d'infecter leurs PC de malwares. Avec Offurl, vous avez l'assurance de télécharger votre logiciel au bon endroit. Finies les longues recherches sur un moteur de recherche, en se demandant quel lien est le bon !	http://offurl.fr/accueil
 Ninite	Ninite permet d'installer en un seul clic un nombre conséquent de logiciels indispensables pour votre ordinateur. Les logiciels téléchargés	https://ninite.com/



	et installés sont gratuits, garantis sans virus ni logiciels malveillants.	
----- Création d'étiquettes -----		
Étiquettes	Ce service en ligne vous permet de créer en quelques clics un jeu d'étiquettes déplaçables pour activités de tri, manipulation, remise dans l'ordre des mots, etc. Pour cela, rien de plus simple : vous sélectionnez le fond et la police que vous souhaitez, vous écrivez les mots choisis dans le cadre de droite et vous cliquez sur "Générer". Vous obtenez alors une page internet avec un tas d'images empilées que les enfants auront à répartir, à classer ou dénombrer ou associer ou trier. L'exercice peut se faire à la souris ou de manière tactile au TNI/VPI. Une page "Astuces" est également disponible pour obtenir des fonctions supplémentaires et autres informations utiles.	http://alain.botrel.free.fr/mots_image7/IMG/motimage.php
liti-quettes	Générateur rapide et simplissime d'étiquettes avec choix de la police (script majuscule, script avec initiales majuscules et script minuscule) et choix de la disposition Choix de la disposition : - 1 X tous sur une page (maximum 60 prénoms) - 1 élève par page (60 étiquettes par élève/page) - Plusieurs fois tous sur une page (maximum 30 prénoms)	http://www.iticus.fr/itiquettes
----- Divers -----		
Quizinière	Ce site permet de : <ul style="list-style-type: none"> • créer des exercices interactifs en ligne en quelques clics • visualiser les notions non comprises par classe et par élève • annoter, commenter, encourager les notions comprises • sauvegarder les exercices et les dupliquer 	https://test.quiziniere.com/#/
Polices d'écriture	Cette page propose une sélection de sites regroupant des polices pour l'école : cursives, script, adaptées, symboles, dés, doigts, abaqués, bonhommes... et une explication de comment les installer sur un ordinateur	http://classetice.fr/spip.php?article354
Tous domaines d'enseignement (plans de travail, exercices interactifs, etc...)		
Applications pour logiciel OpenBoard	Ensemble d'applications à rajouter dans le logiciel OpenBoard : monnaie, générateur d'étiquettes, droites graduées ... Permet de profiter plus amplement d'OpenBoard. Démarche pour ajouter les applications : cf. page 4 du Tutoriel suivant : https://cirrus.ac-clermont.fr/nextcloud/s/KYyywYNgScoy67	http://fanch.le.cleach.free.fr/index.php/open-sankore/applications-pour-sankore/
AppliPla	Ensemble d'applications flash à consulter en ligne ou à télécharger pour créer des activités pédagogiques et des exercices interactifs avec un TBI, un vidéoprojecteur ou simplement à l'écran de l'ordinateur. Toutes ces activités répondent à des objectifs scolaires et sont développées dans l'idée de pouvoir les adapter au niveau des élèves au travers d'options à configurer selon les besoins spécifiques de la classe. ⇒ Suite à la fin du développement de Adobe Flash, AppliPla s'exporte petit à petit sur un autre format, valable sur le long terme, en remplacement du site actuel (qui ne sera plus accessible d'ici quelques temps).	http://applipla.net/ https://monappli.net/app/



RDRI	<p>Regroupe des liens vers des activités utiles dans les classes : - soit en projection collective (TNI, vidéoprojecteur) - soit en utilisation sur des ordinateurs de fond de classe - soit pour l'enseignant dans la préparation de sa classe.</p> <p>Ces liens sont triés par domaines d'apprentissage (avec un onglet spécial maternelle Cycle 1). Dans chaque onglet, les liens vous mèneront :</p> <ul style="list-style-type: none"> • vers des jeux pédagogiques, exercices • vers des visites virtuelles • vers des ressources documentaires pour expliquer ou illustrer une notion (parfois animées) 	http://www.netvibes.com/rdri-tni#Accueil
Classe Numérique	<p>Exercices en ligne sur différentes disciplines des programmes (français, maths, géographie, histoire, etc...) pour tous les niveaux du CP à la 4ème (quelques exercices pour la maternelle).</p> <p>En se connectant et en créant des comptes pour ses élèves, l'enseignant peut programmer des plans de travail pour la classe, ou bien différencier en groupes de niveaux, de besoins... Il aura un visuel direct sur le suivi des exercices et une évaluation des élèves.</p> <p>Peut fonctionner en classe inversée avec des liens vers les vidéos des fondamentaux de Canopé à chaque exercice.</p>	http://www.classe-numerique.fr/
----- Capsules vidéos -----		
Portail Lumni	<p><i>(Ancien FranceTVEducation)</i></p> <p>Lumni est une nouvelle offre en ligne qui permet un accès à la culture, au savoir et à la connaissance.</p> <p>Elle propose aux enfants seuls ou accompagnés d'apprendre autrement, prolonger les cours et comprendre le monde qui nous entoure. Et aux professionnels de l'éducation de disposer de ressources expertisées au service de la transmission et de l'apprentissage. Pour les élèves, retrouvez des contenus (vidéos, audios, jeux, articles) pour compléter vos cours, faire vos devoirs, développer votre culture générale et comprendre le monde qui vous entoure.</p> <p>Pour les enseignants du primaire au lycée, accédez à plus de 3000 ressources indexées par niveaux, et disciplines du programme scolaire pour préparer, illustrer ou prolonger votre cours, et les partager avec vos élèves. L'entrée via son identifiant éduthèque offre des contenus étendus, libres de droit. Le moteur de recherche est simple et efficace.</p>	https://www.lumni.fr/
Les fondamentaux Canopé	<p>Découvrez sur Les fondamentaux plus de 400 films d'animation pour apprendre, de façon ludique, les notions fondamentales de l'école élémentaire en français, mathématiques, sciences, technologie, enseignement moral.</p> <p>Ces capsules de 2-3 minutes peuvent aussi bien servir en introduction, en rappel, ou en soutien à une notion. Elles peuvent aussi s'utiliser en dispositif de classe inversée.</p>	https://www.reseau-canope.fr/lesfondamentaux/accueil.html
 Capsules vidéos	<p>Enseignant dans le premier degré, C. Salomé propose des centaines de capsules pour l'école : Orthographe / Vocabulaire / Grammaire / Conjugaison / Géométrie / Numération / Opérations / Mesures</p>	http://salome-online.com/capsules/
Maternelle		
Générateur de jeu de bataille	<p>Application web permettant de générer des jeux de bataille à partir d'une image de son ordinateur.</p>	https://micetf.fr/bataille/
Netvibes	<p>Portail de ressources pour la maternelle, classées par domaines d'activités. Très riche.</p>	https://www.netvibes.com/rdri-



		tni#Maternelle-C1
Embouteillages	Jeu interactif reprenant l'activité du même nom proposée par D. Valentin pour les GS, avec une difficulté graduelle en 24 niveaux	http://micetf.fr/embouteillages/#1
Images séquentielles	Application web permettant de proposer des images séquentielles en ligne à partir d'images présélectionnées ou de ses propres images.	http://micetf.fr/images-sequentielles/
PictureToPuzzle	Application web permettant de générer un puzzle en ligne à partir d'une image téléchargée.	http://micetf.fr/picturetopuzzle/
Pack de ressources numériques	Répertoire de 337 applications en ligne ou logiciels à installer pour la maternelle. Pour chaque ressource sont mentionnés : - Une indication du niveau - Le caractère gratuit ou payant - Un commentaire - Un lien vers la ressource et son téléchargement éventuel - L'indication A (activité en ligne) ou L (logiciel) - Un mot clé pour une recherche rapide	http://www.ac-grenoble.fr/ien.st-gervais/IMG/pdf/logiciels_maternelle337.pdf
Vocabulaire - les couleurs	L'élève doit cliquer sur la couleur prononcée dans l'exercice. Désactiver la musique de fond de l'exercice et mettre l'activité en plein écran. Le niveau 1 suffit pour la maternelle (les niveaux 2, 3 et 4 proposent de retenir une suite de couleur).	https://www.logicieleducatif.fr/maternelle/eveil/couleurs.php
Alphabet - Lettres	L'élève élimine les lettres qu'il ne connaît pas. Ensuite, parmi celles qu'il connaît il doit cliquer sur la lettre dictée par l'ordinateur. Si l'enfant trouve, la lettre se met en vert et la grenouille avance. Sinon la lettre se met en rouge et la grenouille n'avance pas. Cela permet de voir les lettres qu'il connaît et celles qu'il n'a pas encore mémorisé. À chaque bonne réponse, la grenouille se rapproche un peu plus de sa maman... Au bout de 20 bonnes réponses, l'élève peut accéder à la page bonus. A la fin de l'exercice, le bilan de l'élève apparaît afin de voir quelles lettres posent encore problème. Choisir l'écriture (Majuscule, script ou cursif), mettre l'activité en plein écran.	https://www.logicieleducatif.fr/francais/lettres_sons/apprendre-lettres-grenouilles.php
Géométrie	L'application comprend 4 activités générées avec les mêmes données : - Qui est-ce ? : Retrouver les images correspondant aux descriptions, à la manière du jeu du "Qui est-ce ?". - Le bon dessin : Reconnaître les descriptions des images affichées. - Les bons mots : Compléter chaque description en sélectionnant les mots correspondants. - Supports d'activités : Visualiser et imprimer les séries pour mettre en place des situations pédagogiques non numériques. (Pour les enseignants) Ces quatre applications sont paramétrables afin de pouvoir différencier les activités. De plus, une synthèse vocale permet à l'élève d'être autonome dans l'utilisation de cette ressource.	http://www.ac-grenoble.fr/webeleves/jeu-geometice/activites/index.html
MicetF	Sélection d'applications pour travailler sur la logique et le raisonnement : <ul style="list-style-type: none"> • Lecture de quadrillage • Différences en se basant sur des propriétés physiques • Déplacer les boules d'un abaque pour reproduire un modèle • Retrouver des cartes-quadrillage identiques mais tournées de manière différente 	https://micetf.fr/logitic/ https://micetf.fr/differences/ https://micetf.fr/abataquin/ https://micetf.fr/4pions/



Malette maternelle Maths - La construction du nombre	Ressources présentant les connaissances en jeu dans la construction du nombre en maternelle ainsi que différentes activités, avec l'ensemble des supports nécessaires à la mise en œuvre en classe. Travaux de recherche et en classe effectués par COPIRELEM (formateurs et chercheurs en mathématiques) ainsi que des maîtres formateurs et PE en classe.	https://www.arpeme.fr/m2ep/
Mathématiques		
----- Calcul mental -----		
Calculatrice	Site d'entraînement des élèves au calcul mental animé par les équipes TICE et mathématiques de la direction départementale de l'éducation nationale Nord (1er et 2nd degrés). L'accès à toutes les ressources présentes sur les pages est entièrement gratuit. Ce site est conçu pour offrir aux enseignants des activités à mener en ligne (ou hors ligne) en renforcement des apprentissages travaillés dans les classes. Une priorité : l'entraînement des élèves (à l'école, mais également hors temps scolaire.)	http://calculatrice.ac-lille.fr/calculatrice/
Calcul mental	Application web proposant des exercices de calcul mental du CP au CM2. Les élèves peuvent réaliser ces exercices en ligne. Les enseignants peuvent générer et imprimer ces exercices au format PDF.	https://micetf.fr/calculmental/
 Tables de multiplication	TabledeMultiplication.fr est un site internet éducatif et ludique. Comme son nom l'indique, il permet d'apprendre les tables de multiplication et ce, pour tous les niveaux. Les exercices sont proposés sous forme de jeux. On peut jouer à certains jeux de table de multiplication contre l'ordinateur, mais il existe aussi des jeux où l'enfant peut faire des multiplications avec d'autres joueurs de la classe ou d'une autre école.	https://www.tabledemultiplication.fr/
----- Numération et calculs -----		
Château des nombres	Application web proposant un château des nombres interactif pour travailler la numération à l'école primaire.	https://micetf.fr/chateau/
M@ths en-vie	Toutes les activités proposées dans M@ths en-vie tournent autour de photos numériques prises dans l'environnement quotidien des élèves. Un simple appareil photo dans la classe peut permettre de se lancer dans les différentes activités. En exerçant les élèves à repérer des situations réelles pouvant faire l'objet d'un investissement mathématique, ils se créent un répertoire de représentations qu'ils pourront ensuite mobiliser dans d'autres situations similaires. À travers les photographies réalisées par les élèves et utilisées dans le cadre de ce dispositif : <ul style="list-style-type: none"> - les élèves construisent l'intérêt d'apprendre les mathématiques parce que cette discipline s'inscrit dans leur réalité de tous les jours ; - les élèves mettent du sens derrière chaque donnée et mettent alors en œuvre des procédures de résolution cohérentes ; - les élèves construisent des ordres de grandeurs et exercent un regard critique sur les solutions de leurs problèmes. 	https://www.mathsenvie.fr/
Numération avec cubes, plaques, barrettes,	Cette activité en ligne permet de travailler la numération à l'aide d'outils déplaçables cubes, avec le système picbille ou des trombones, ou des mots (dizaines unités etc..) ou avec des nombres.	https://micetf.fr/numop/
Le Matou Matheux	Les exercices proposés ici ne sont pas interactifs. Avant de commencer, il faut se munir d'une feuille et d'un crayon. Pour chaque niveau, il y a 20 séries de 10 calculs. Pour chaque série, on choisit la durée entre chaque calcul (5s-8s-10s-12s-15s ou celle de son choix). On choisit	http://matoumatheux.ac- rennes.fr/accueilniveaux/accueilmental.h tm



	aussi la possibilité d'avoir la correction automatique ou sur demande (par défaut celle-ci est automatique).	<i>Ou</i> https://ressources.sesamath.net/matoumatheux/www/accueilniveaux/accueilFrance.htm
Glisse nombres	Petite applications permettant de travailler la numération et notamment le tableau des nombres. L'application permet de rentrer un nombre et de le déplacer dans le tableau pour comprendre de manière visuelle l'opération liée.	https://mathix.org/glisse-nombre/
----- Géométrie / déplacement sur quadrillage -----		
Tuxbot	TuxBot est une application permettant de programmer les déplacements d'un automate virtuel. Elle a pour objectif d'initier les élèves aux concepts fondamentaux de la programmation de manière ludique. Le but du jeu consiste à programmer le parcours d'un pingouin de telle manière qu'il ramasse tous les poissons présents sur le plateau. Le programme ne peut comporter qu'un maximum de 20 instructions. Le pingouin ne doit pas tomber dans l'eau ni sortir de la grille. Les fonctionnalités de l'automate de TuxBot sont inspirées de celles de robots que l'on peut trouver dans les catalogues pédagogiques : Bee Bot, Blue Bot, etc. L'application est disponible à la fois pour Windows et Android.	http://appli-etna.ac-nantes.fr:8080/ia53/tice/ressources/tuxbot/index.php
Geogebra	Geogebra est un logiciel de géométrie dynamique en 2D/3D c'est-à-dire qu'il permet de manipuler des objets géométriques (cercle, droite et angle, par exemple) et de voir immédiatement le résultat.	https://www.geogebra.org/
Geogebra - Animations et applications	Ce site présente une mine d'animations et d'applications constructives utilisables avec le logiciel Geogebra pour vos séquences, dans tous les domaines des mathématiques et pour tous les cycles.	http://dmentrard.free.fr/GEOGEBRA/Maths/accueilmath.htm
Reproduction sur quadrillage	Possibilité d'imprimer ou d'effectuer en ligne des reproductions sur feuille quadrillée ou pointée. De nombreux modèles sont disponibles avec une difficulté progressive. Un générateur permet également de créer ses propres modèles.	https://micetf.fr/reproduction-sur-quadrillage/
 DGPad	DGPad est un logiciel qui permet d'effectuer des constructions géométriques dans le plan. Un soin très particulier a été apporté à l'interface graphique, afin que cette application puisse être utilisée dans les meilleures conditions en classe que ce soit sur ordinateur ou sur tablette. Le logiciel est simple à prendre en main. Il s'accompagne de tutoriels sous forme de vidéos ainsi que d'un forum.	https://dgpapad.net/tutos/index.html?lang=FR
 Symétrie axiale	Vous pouvez bouger tous les points en bleu et les figures vertes et observer comment se comportent les figures symétriques en orange. L'axe de symétrie peut aussi être déplacé. Cette petite application, bien que basique, permettra à l'élève de déplacer à souhait un axe de symétrie ou les points des différentes figures afin de comprendre la notion de symétrie.	https://www.geogebra.org/m/ms6UzVf6
 Symétrie par remplissage	Cette activité permet de travailler la symétrie axiale en proposant à l'utilisateur de compléter des dessins sur un quadrillage. A partir de l'écran principal de l'activité, on peut : <ul style="list-style-type: none"> • Sélectionner un modèle à compléter parmi une liste. Dès qu'un numéro est sélectionné, le modèle correspondant s'affiche. • Charger un modèle qu'on a créé et enregistré. Une boîte de dialogue s'ouvre pour que l'utilisateur indique le fichier à ouvrir. 	https://cliccaclasse.fr/symetrie-par-remplissage/



	<ul style="list-style-type: none"> • Éditer le modèle. On se retrouve alors en mode « édition ». Plus d'informations à ce sujet sont disponibles plus loin. • Compléter la partie symétrique du modèle en cours. Pour cela, il suffit de cliquer dans les cases pour les colorier ou les effacer. • On peut ensuite vérifier le résultat en cliquant sur le bouton correspondant ou recommencer. Au bout de dix vérifications, un bouton Solution apparaît. 	
----- Divers -----		
Problèmes	<p>Une série de problèmes rangés par niveau (CE1, CE2, CM1, CM2) et classés par type (Typologie des problèmes d'après G. VERGNAUD : voir ci-dessous).</p> <p>Les élèves peuvent répondre en ligne aux problèmes proposés.</p> <p>L'enseignant peut sélectionner 4 problèmes et créer une fiche à imprimer.</p> <p>Les enfants peuvent proposer des problèmes qui, s'ils sont retenus, apparaissent sur la page "LIBRES".</p> <p>Les enseignants peuvent eux aussi proposer des problèmes en remplacement de ceux proposés sur les pages CE1, CE2, CM1 et CM2.</p>	https://micetf.fr/Problemes/
Classe de Fanfan	<p>207 fiches d'exercices à télécharger, imprimer, modifier, faire en ligne</p> <p>Sur tous les domaines : numération, mesures, calculs et opérations, problèmes, géométrie.</p>	https://www.classedefanfan.fr/mathematiques-ce1-203-fiches-dexercices-a-telecharger-imprimer-modifier-faire-en-ligne/
Applications maths - Académie de Dijon	<p>L'académie développe ses propres ressources en mathématiques pour les différents modèles de tablettes, qui fonctionnent entre-autre pour Windows. Les applications développées sont gratuites et utilisables par tous.</p> <p>Pour les cycles 2 et 3, vous pouvez notamment trouver :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Défi tables : jeu sur les tables de multiplication - à paramétrer donc utilisable dès le début de l'apprentissage • 120s : Jeu de calcul mental sur les quatre opérations - à paramétrer donc utilisable dès le début de l'apprentissage • Convertir : méthodes d'apprentissage et jeux sur les conversions de mesure 	http://mathematiques.ac-dijon.fr/spip.php?article196
Outils interactifs maths	<p>Différentes petites applications incluant des outils interactifs autour des mathématiques pour manipuler en classe (groupe classe au TBI ou en individuel avec la classe mobile). Outils tels que :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Géo plan - Représentation des nombres en jetons-barres, sous forme de ligne graduée, des boîtes graduées, des fractions. - Horloge avec manipulations diverses <p>Site et applications en anglais, mais ne nécessite pas de le comprendre pour utiliser ses applications très intuitives.</p> <p>A noter : cliquer sur "Open Web App" pour ouvrir l'application dans votre navigateur internet.</p>	https://www.mathlearningcenter.org/resources/apps
 Multimaths	<p>Réalisé par un professeur de mathématiques, le site Multimaths propose aux professeurs, élèves et parents des ressources numériques pour l'enseignement des mathématiques à l'école primaire et au collège.</p> <p>Ces applications sont :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gratuites, sans pub : pour que tout le monde puisse en profiter sereinement ; • Utilisables sans internet : pour fonctionner partout, tout le temps • Conformes au RGPD : pour être utilisées en toute sécurité par les élèves ; • Multiplateformes : pour s'adapter au matériel de chacun ; • Paramétrables : pour permettre la différenciation du travail ; 	http://www.multimaths.net/



- Autocorrectives : pour favoriser l'apprentissage de l'autonomie. Multimaths, c'est pas moins de 27 applications téléchargeables gratuitement, dont 8 pour le primaire.

Français

----- Etude de la langue / Production d'écrits -----

Orthographe	Application web permettant de mémoriser l'orthographe lexicale des mots. L'enseignant peut s'inscrire et gérer les listes de mots proposées à ses élèves.	https://micetf.fr/orthographe/
Générateur exercices de conjugaison	Permet de générer des fiches d'exercices de conjugaison à imprimer en quelques clics. Possibilité de choisir les verbes, les temps, les pronoms personnels et le nombre d'items de l'exercice.	http://micetf.fr/conjugaison/
Générateur exercices sur les homophones	Même principe que le site précédent mais pour travailler sur les homophones. Possibilité de choisir les homophones ainsi que le nombre d'items de l'exercice.	https://micetf.fr/homophones/
ClasseTICE	88 ressources pour les élèves sélectionnées par un CPC de l'académie de Grenoble. Toutes les composantes de l'apprentissage du français à l'école sont représentées (orthographe, lecture, littérature, etc...).	http://classetice.fr/spip.php?article331
Rimes solides	Production poétique : trois applications pour favoriser toute création poétique. Dictionnaire de rimes : Trouvez des mots qui sonnent bien ensemble, même s'ils ne forment pas une rime parfaite. Saisissez un mot, une terminaison ou une expression de plusieurs mots et le dictionnaire de rimes vous donnera des homophonies sur plusieurs syllabes Champs lexicaux : Le dictionnaire de mots-clés est un outil pour constituer des champs lexicaux. Il vous donne une liste de mots ayant un certain rapport avec le mot recherché. Cadavres exquis : Saisissez un texte et le générateur de cadavres exquis va remplacer des mots au hasard en conservant la catégorie grammaticale et l'assonance. Le résultat est absurde mais amusant.	https://rimessolides.com/default.aspx https://www.rimessolides.com/cadavres-exquis.aspx https://www.rimessolides.com/motscles.aspx

----- Bande dessinée -----

Création d'une BD	Cet article présente plusieurs outils intéressants qui permettent de créer une Bd. Attention certains outils sont exclusivement utilisables sur tablette.	https://classetice.fr/spip.php?article256
BDNF, la fabrique à BD	BDnF permet de réaliser des BDs, des romans graphiques ou tout autre récit mêlant illustration et texte. Disponible gratuitement sur ordinateur, tablette et dans une forme simplifiée sur mobile. L'application BDnF offre à chacun la possibilité de s'essayer à la bande dessinée grâce à des corpus d'éléments visuels créés pour l'occasion et issus des collections patrimoniales de la Bibliothèque. Des fiches pédagogiques sont également disponibles.	https://bdnf.bnf.fr/

----- Littérature -----



 Visiolivres	Plus de 300 albums de littératures de jeunesse à regarder et écouter gratuitement, sans inscription. Le site dispose d'un moteur de recherche permettant de trouver un ouvrage selon le thème, l'auteur ou le titre.	https://www.visiolivres.com/
Bibliothèque numérique de littérature de jeunesse	Ce site met à disposition plus de 700 livres qu'il est possible de lire, copier, redistribuer et modifier librement. Ce fonds numérique est alimenté grâce à de nombreuses sources dont Internet Archive, Gallica ou Wikisource. La recherche s'effectue par mot-clé, par tag ou en parcourant l'index alphabétique des auteurs, voire par série.	http://litterature-jeunesse-libre.fr/bbs/
Moteur de recherche Littérature	Le site de Libération propose un moteur de recherche dynamique sur la littérature de jeunesse vous permettant de trouver rapidement une oeuvre en effectuant une recherche par thématique / typologie / éditeur, âge ou prix.	https://www.liberation.fr/apps/2016/11/les-pages-jeunes/
Pitepit	<u>Lecture de livre numériques interactifs</u> Ce site permet de faire découvrir aux élèves des histoires où ils sont impliqués car ils doivent résoudre des questions et des énigmes tout en lisant l'histoire et les questions. Ce site donne un accès gratuit aux enseignants après inscription. Ces livres interactifs peuvent être utilisés sur tablette-pc ou TNI	http://pitepit.fr/
LVE		
English for schools	English for Schools est un dispositif en ligne pour l'apprentissage de l'anglais à l'école primaire, proposé gratuitement à toutes les écoles. Le site s'adresse aux élèves et aux enseignants. L'univers Kids d'English for Schools s'adresse spécifiquement aux élèves. English for Schools – univers Kids met à la disposition des élèves un ensemble de ressources multimédias en anglais présentant des activités attrayantes, ludiques et interactives sélectionnées par le CNED. Les ressources proposées sont des jeux (mini-jeux et jeux éducatifs), des vidéos, des documents sonores, des documents écrits. Il s'agit de ressources en anglais authentiques ou conçues pour la classe. Exemple : un livre interactif (conte), une chanson pour apprendre à compter, etc.	http://kids.englishforschools.fr/
Traductions audio et écrites d'albums	Traductions et tapuscrits d'albums de littératures de jeunesse utilisés en classe en différentes langues.	https://www.ac-strasbourg.fr/pedagogie/casnav/eleves-allophones-nouvellement-arrivees-ana/supports-pour-valoriser-la-langue-premiere/traductions-audio-et-ecrites-dalbums/
Deutsch für Schulen	Deutsch für Schulen est un dispositif en ligne pour l'apprentissage de l'allemand à l'école primaire, proposé gratuitement à toutes les écoles. Le site s'adresse aux élèves et aux enseignants. L'univers Kinder de Deutsch für Schulen s'adresse spécifiquement aux élèves. Deutsch für Schulen – univers Kinder met à la disposition des élèves un ensemble de ressources multimédias en allemand présentant des activités attrayantes, ludiques et interactives sélectionnées par le CNED. Les ressources proposées sont des jeux (mini-jeux et jeux éducatifs), des vidéos, des documents sonores, des documents écrits. Il s'agit de ressources en allemand authentiques ou conçues pour la classe. Exemple : un livre interactif (conte), une chanson pour apprendre à compter, etc.	https://kinder.deutschfurschulen.fr/
Audio Lingua	Une base de données collaborative de fichiers audio authentiques. Les fichiers mp3 sont classés par niveau du CECL et peuvent être écoutés directement en ligne sur le site, téléchargés un par un. Un outil de recherche précis est disponible	https://www.audio-lingua.eu/



Primlangues	Site institutionnel d'accompagnement de l'enseignement des langues vivantes à l'école, Primlangues réunit, entre autre, des séquences pédagogiques, des activités pour la classe, et des supports de cours. Un outil de recherche précis est disponible	https://www.primlangues.education.fr/
AC-Nantes	Une grosse base de données de documents en langue étrangère. Un outil de recherche à droite de la page permet de sélectionner les compétences sur lesquelles vous souhaitez travailler, le niveau scolaire ou par mots clés.	https://www.pedagogie.ac-nantes.fr/pratique-d-une-langue-vivante-etrangere/documents/
I Love English - Bayard - Cycle 3	Séquences clés en main avec toutes les ressources en ligne nécessaire au déroulement des séances. Il fonctionne par système de parcours, selon une progression sur 3 niveaux (correspondant à chaque classe du cycle). On suit l'histoire de deux amis (une anglaise et un américain), sur différents sujets de la vie quotidienne, avec des enregistrements, des vidéos, des animations, des jeux, des vire langues... A noter à chaque séquence un point sur la culture anglaise et américaine.	https://brne.bayardeducation.com/front/stable/authent/#/authent/login
Histoire / Géographie		
Fonds de cartes	50 fonds de cartes IGN librement utilisables et modifiables	http://education.ign.fr/primaire/fonds-de-cartes
 Edugéo	<p>Le service en ligne Edugéo est destiné à apporter aux enseignants et à leurs élèves des données géographiques sur la France métropolitaine et les départements et régions d'outre-mer. Il fournit aussi un outil de cartographie en ligne.</p> <p>L'intégration du service au portail Éduthèque donne la possibilité d'accéder gratuitement à :</p> <ul style="list-style-type: none"> • de nombreuses données cartographiques et photographiques : photographies aériennes récentes et anciennes, données topographiques, etc. ; • des données complémentaires : cartes de Cassini ou, cartes littorales, etc. ; • des contenus téléchargeables sur des zones d'intérêt pédagogique permettant une analyse fine de ces territoires depuis les années 1950 jusqu'à nos jours mais aussi sur l'occupation du sol, les zones naturelles ou la Guerre 14-18 ; • des outils de croquis en ligne permettant de réaliser des cartes légendées qui peuvent être stockées, modifiées ou complétées à tout moment et à partir de tout poste de travail ; • un accompagnement pédagogique constitué de cahiers pédagogiques, de croquis à télécharger et de propositions d'usages en classe. 	https://www.edugeo.fr/
Geopedia	Le mariage entre Wikipédia et un logiciel de cartographie comme Google Maps : il suffit d'entrer un lieu quelconque. Automatiquement le système vous affiche une carte de la zone souhaitée et tous les articles de Wikipédia en rapport et géolocalisés. Tous les points mentionnant l'objet de votre recherche renvoient à un article de Wikipédia. Il suffit de cliquer sur le lieu souhaité et l'article s'affiche à droite avec les médias correspondant.	http://www.geopedia.de/
BNF Gallica	L'Histoire de France par l'image : banque d'images et d'illustrations d'un événement historique issues des collections de la BNF, soit près de 12000 documents iconographiques pour alimenter vos cours d'histoire	https://gallica.bnf.fr/html/und/images/lh-istoire-de-france-par-limage
frises chronos	<p>Créez, générez et imprimez gratuitement vos frises chronologiques.</p> <p>- Créer des frises générales (de -5000 à nos jours) avec ou sans césures, contemporaines (périodes après JC), horaires (dates précises en heure:minute) ou géologiques (en millions ou milliards d'années) avec ou sans césures</p> <p>- Générez-les en PDF, image, Excel, Open Office ou en 3D (webGL)</p>	http://www.frisechronos.fr/



	<ul style="list-style-type: none"> - Sauvegardez votre frise pour pouvoir la recharger et la modifier ultérieurement - Grand choix d'objets à votre disposition : période (texte intérieur ou extérieur, en bande horizontale), événements (avec ou sans image, en bande horizontale), image seule, zone de texte libre, cadre de regroupement - Tous les objets sont personnalisables : couleur du texte, du fond et du cadre, la taille, le style et la position des textes, format des dates, format des pages (A4 ou A3) - Nouveau : une bibliothèque d'événements est à votre disposition pour compléter votre frise (2462 éléments de -1000 à 2013). Elle contient des événements historiques ainsi que la naissance et la mort de personnages célèbres. 	
Vidéos historiques	85.000 films historiques libres et gratuits pour alimenter vos cours. Les archives vont de 1896 à 1976 et c'est une mine d'images, contenant des films représentant les moments les plus importants de ces 100 dernières années. (en anglais sur Youtube)	https://www.youtube.com/user/britishpathe/featured
Visites virtuelles		
Châteaux de la Loire	L'Institut culturel Google en partenariat avec le Centre des musées nationaux propose une exploration virtuelle des trésors de la vallée de la Loire. Dix-huit sites de la vallée de la Loire, dont Chambord, Bourges, Azay-le-Rideau sont désormais visibles sur ce site et permettent de découvrir les principaux châteaux de la Loire « de l'intérieur ». Surtout, de nombreux objets, paysages, meubles et éléments d'architecture ont été numérisés en très haute définition et viendront enrichir les séquences sur l'émergence du roi absolu ainsi que les séances d'histoire des arts	https://artsandculture.google.com/project/loire-castles?hl=fr
Arènes de Nîmes	L'amphithéâtre de Nîmes est le mieux conservé du monde antique. De sa construction aux travaux de restauration en cours ; il est l'objet des plus prestigieux ouvrages d'art et de la mise en œuvre des technologies les plus avancées.	http://arenes-webdoc.nimes.fr/fr/explorer/visite-virtuelle/
Lascaux	Au-delà de l'émotion et à la lumière des recherches les plus récentes, le site internet est destiné à faire comprendre les secrets des artistes qui ont peint et gravé le bestiaire de Lascaux il y a 19000 ans et à présenter les orientations actuelles de la recherche scientifique sur les grottes ornées.	http://archeologie.culture.fr/lascaux/fr/#/fr/00.xml
 En France	Ce site liste les principaux lieux et monuments de France qui sont accessibles directement en ligne pour visite virtuelle : Tour Eiffel, Le Louvre, Notre Dame, etc...	http://www.inside360.fr/visites-virtuelles-lieux/
 Parc national de Masa Verde (USA)	L'ancien village, construit par un peuple d'Amérindiens sous une falaise, est situé dans l'État du Colorado. Virée à 360 degrés	https://artsandculture.google.com/exhibit/mesa-verde-national-park-usa/AQICXBsdZeHfLg
 Bagan (Birmanie)	Site archéologique de près de 50 kilomètres, il a été la capitale du royaume de Pagan, le premier empire birman du IXe au XIIIe siècle. Deux de ses temples sont à visiter : celui de Loka Hteik Pan et d'Eim Ya Kyaung.	https://artsandculture.google.com/exhibit/bagan-myanmar/KALSm4FCvgIVjg
 Le Taj Mahal (Inde)	Situé à Agra, dans l'État indien de l'Uttar Pradesh, le célèbre mausolée de marbre blanc a été construit par l'empereur Shâh Jahân en mémoire de son épouse disparue Arjumand Bânu Begam. On peut se déplacer virtuellement sur le bâtiment comme si on y était en suivant le lien	https://artsandculture.google.com/street-view/taj-mahal/UwGKcX7FFM5U4g?sv lng=78.04209224096644&sv lat=27.17457029308011&sv h=83.26649395401498&sv p=-



		4.213314753100079&sv_pid=1zQHzErzc emjXS 8tU9sqw&sv_z=1
 Machu Picchu	L'ancienne cité inca perchée sur une montagne au Pérou, aussi considérée comme l'une des sept merveilles du monde, peut se visiter virtuellement :	https://artsandculture.google.com/street-view/santuario-historico-de-machu-picchu-casa-de-los-nobles/aQFExMrHgP-cnQ?sv_lng=-72.54500103062341&sv_lat=-13.16397162899679&sv_h=80.91332867581133&sv_p=-18.60153285977114&sv_pid=60p4CuBz-yTywseywlmqoQ&sv_z=1
Sciences		
Humano Bio	C'est un jeu interactif en ligne qui permet d'apprendre le nom des os ou des organes du corps en s'amusant. Cette activité peut être utilisée en collectif ou de manière autonome.	https://www.lumni.fr/jeu/humano-bio
KEZAKO	C'est un site conçu par des chercheurs du CNRS qui au travers de courtes vidéos répondent à des questions que pourraient se poser les élèves en science	http://kezako.unisciel.fr/category/episodes-video-de-la-serie/
Séquences en sciences cycle 3	Ce site permet de trouver des séquences clé en main avec des déroulés détaillés ainsi que des ressources pédagogiques.	http://educ47.ac-bordeaux.fr/sciences/modules.htm
 Sur les volcans	Comment naît un volcan ? Quels sont les différents types de volcans ? Quels sont les volcans célèbres ? Découvrez le fonctionnement d'un volcan, de sa création à son impact sur les terres et ses habitants. Avec ses 6 jeux, ce module éducatif permet de bien comprendre les éléments de base de l'activité volcanique. Trois autres pages donnent des éléments de vocabulaire ou de compréhension du monde pour mieux maîtriser le sujet.	https://www.lumni.fr/jeu/les-volcans
 Défis sciences	Lancés par les enseignants (ou récupérés ici par les familles !), ces défis ont été pensés pour permettre aux élèves accompagnés de leurs parents de s'engager dans la démarche scientifique et d'acquérir de manière ludique des connaissances et compétences du programme de sciences. Ils ont l'avantage de proposer aux élèves des apprentissages décrochés de l'écran, sans utiliser de moyens d'impression et à partir du matériel disponible à la maison. Ces défis sont au format PDF ou Word (modifiable) afin que vous puissiez les adapter comme vous le souhaitez. Utilisable bien entendu en classe !	https://www.fondation-lamap.org/continuite-defis
Arts		



Images d'art	Ce site regroupe des milliers d'œuvres picturales numérisées de nombreux musées français. Chaque oeuvre est accompagnée d'une présentation enrichie. Vous pouvez également télécharger ces œuvres ou les vignettes de détail.	http://art.rmngp.fr/fr
 Institut d'Art de Chicago	Explorez des milliers d'œuvres d'art dans la vaste collection du musée - des icônes de renommée mondiale aux joyaux moins connus des quatre coins du globe - ainsi que nos livres, écrits, documents de référence et autres ressources. 44000 œuvres picturales et de sculpture en accès libre et en haute résolution.	https://www.artic.edu/collection
Handicap et Dys		
voir le document <i>“Ressources pour les Elèves à Besoins Éducatifs Particuliers”</i>		

