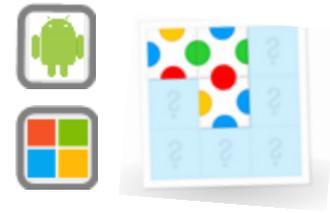




Cliquer sur l'icône Android, Apple ou Windows pour accéder à l'application choisie.  
Le sigle **GC** accompagne chaque description: **G**= gratuit, **C** = complète.

Lecture - Écriture			
			
<b>1000 mots GS</b>	<b>Dire lire écrire</b>	<b>J'écris en cursive</b>	<b>Graphogame</b>
Conscience phonologique et entrée dans la lecture. <b>GC</b>	Découvrir les lettres, syllabes et sons des mots en écrivant et combinant. <b>GC</b>	Apprendre à tracer les lettres et les chiffres (appli complète payante) <b>GC</b>	Entraînement à la lecture. (Laboratoire de psychologie cognitive - Aix/Marseille). <b>GC</b>
Mathématiques			
			
<b>Leximages +</b>	<b>Nombres en maternelle</b>	<b>1,2,3 Calcul</b>	<b>Jeux éducatifs pour enfants</b>
Association image /mot écrit ou sonore, répartis en 25 catégories : les aliments, la maison... créer ses propres catégories. <b>GC</b>	application pour aider l'élève à apprendre la suite orale des mots-nombre et écrire les nombres avec des chiffres. <b>GC</b>	Manipuler les nombres, décomposer recomposer pour résoudre des problèmes. <b>GC</b>	12 jeux : mémoire logique concentration. <b>GC</b>
Mathématiques : applications de l'académie de Nantes.		Créer ses propres activités ou utiliser des contenus existants.	
			
<b>Rondissimo</b>	<b>Puzz'n road</b>	<b>EtiGliss</b>	<b>EtiMemo</b>
Puzzle logique : deux demi-ronds accolés ont toujours la même couleur. De la maternelle au CM2. <b>GC</b>	Logique : disposer les 9 pièces de puzzle sur le plateau pour constituer un réseau de chemins. Défis de la GS au CM2 <b>GC</b>	Appli permettant de créer des activités personnalisées grâce à des étiquettes virtuelles : classer, ranger, compter... <b>GC</b>	Créer ses propres étiquettes pour créer des activités facilitant la mémorisation de quantités d'informations. <b>GC</b>



Cliquer sur l'icône Android, Apple ou Windows pour accéder à l'application choisie.  
Le sigle **GC** accompagne chaque description: **G**= gratuit, **C** = complète.

Retouche et annotation d'image			
  	 	 	
<b>Sketch</b>	<b>Com Phone</b>	<b>Spark Video</b>	
Prendre une photo, l'annoter : entourer, écrire, surligner.... <b>GC</b>	Réaliser des diaporamas animés de façon intuitive : photo, voix, son, écrit. <b>GC</b>		
Programmation codage/décodage			
  	  	  	
<b>Scratch Junior</b>	<b>Kotiki</b>	<b>Kodable en anglais...</b>	
Apprendre les bases de la programmation à l'aide de blocs graphiques simplifiés. <b>GC</b>	Jeu de décodage et de logique qui propose une succession d'énigmes à résoudre. <b>GC</b>	Codage de déplacement sur une piste quadrillée. <b>GC</b>	
Observation, organisation dans l'espace.			
  	 	 	  
<b>Jeux de puzzles pour enfants</b>	<b>Jeu de mémoire animaux</b>	<b>Jeu de mémoire aliments en anglais...</b>	<b>Puzzle Mosaïque</b>
Puzzles à emboîtement dans une silhouette fixe représentant un animal. <b>GC</b>	Mémoire avec des photos d'animaux. <b>GC</b>	Mémoire avec des images représentant des aliments. <b>GC</b>	Puzzles à reconstituer à partir de modèles. Améliore la mémoire visuelle, développe la précision. <b>GC</b>



Cliquer sur l'icône Android, Apple ou Windows pour accéder à l'application choisie.  
Le sigle **GC** accompagne chaque description: **G**= gratuit, **C** = complète.

Retouche et annotation d'images			
 	 	  	  
<b>Mozaic Puzzle</b>	<b>Puzzle voiture</b>	<b>Mosaïque Art Forme</b>	<b>Mes premiers Tangrams</b>
Modèles à reproduire avec des pièces de mosaïque, aide par ajout du contour sur le dessin. <b>GC</b>	Jeu de mémoire, puzzle avec des véhicules. <b>GC</b>	Modèles à reproduire avec des pièces de mosaïque. <b>GC</b>	Tan Gram numérique, pièces imitant le bois. Pour android : <b>GC</b> Payante pour Apple.
Multi-activités		Expression artistique	
  	  	  	  
<b>G compris</b>	<b>G compris</b>	<b>Peinture au doigt</b>	<b>ChatterPix Kid</b>
Jeu éducatif qui propose des activités variées aux enfants de 2 à 10 ans. Il est plébiscité par les écoles maternelles. Android : <b>GG</b> Apple : <b>GC</b> .		60 pages à colorier avec les doigts. <b>GC</b>	Faire parler une image en prenant une photo, en traçant une ligne pour la bouche enfin enregistrer un message. <b>GC</b>
Utilitaires			
 	 	 	 
<b>Scanopé Kids</b>	<b>QR reader pour iphone</b>	<b>Enregistreur facile</b>	<b>Enregistreur vocal</b>
Lecteur de QR-CODE très simple d'utilisation. <b>GC</b>	Lecteur de QR-CODE très simple d'utilisation. <b>GC</b>	Enregistreur très simple à utiliser par les élèves, les fichiers enregistrés sont directement accessibles à l'écoute. <b>GC</b>	Enregistrement de voix. <b>GC</b>



Cliquer sur l'icône Android, Apple ou Windows pour accéder à l'application choisie.  
Le sigle **GC** accompagne chaque description: **G**= gratuit, **C** = complète.

Utilitaires			
 	 	  	  
<b>CX</b> explorateur de fichiers	<b>Text Fairy</b>	<b>CamScanner</b>	<b>VLC</b>
Gère les fichiers internes de la tablette et permet d'accéder aux supports externes. <b>GC</b>	Scanneur et convertisseur de texte. Fonction lecture de texte intégrée. <b>GC</b>	Scanner avec l'appareil photo et CamScanner corrige la déformation et le cadrage par anamorphose. <b>GC</b>	Lecteur multimédias et multi formats. <b>GC</b>
 	 	  	 
<b>AppLock</b>	<b>Verrouillage d'application</b>	<b>Qwant junior</b>	<b>Files browser Go</b>
Verrou d'application, sélectionnez les applications que vous voulez bloquer, paramètres, etc. Sécurisation de la tablette. <b>GC</b>		Moteur de recherche et navigateur internet pour les élèves. <b>GC</b>	Retrouver tout ce qui est sur un réseau et accès aux ordinateurs sous windows. <b>GC</b>
  			
<b>WPS Office</b>			
Office pour tablette <b>GC</b>			



### Remarques sous iPad :

- "Fichiers", est une appli native, qui peut gérer les fichiers stockés localement ou dans divers clouds.
- Le verrouillage d'applis peut s'effectuer directement dans les "Réglages" : "Temps d'écran" ou "Général / Accessibilité / Accès guidé".
- La lecture de QR Code est directement intégrée à la fonction appareil photo. Une notification apparait automatiquement si un QR Code est détecté.

### Remarque générale pour l'utilisation des applications gratuites :

La plupart des applications gratuites, contiennent des publicités qui permettent aux éditeurs d'être rémunérés. Nous vous conseillons donc d'utiliser systématiquement ces applications en mode avion. Plus généralement, dans les écoles, le Wifi ne doit pas être activé s'il n'est pas utilisé pour des activités pédagogiques de classe, aussi n'utilisez et activez vos bornes wifi que lorsque nécessaire.

Plus généralement, nous sommes preneur de vos suggestions d'application pour compléter cette liste.

### Vigilance:

Certains liens de téléchargement sont susceptibles d'être cassés à l'heure où nous éditons cette fiche. Nous en sommes désolés, mais les sites évoluent quotidiennement et il est très chronophage d'en effectuer la veille.

Nous avons également remarqué que certaines applications ne fonctionnent plus si votre version d'Android est très récente. Nous ne pouvons malheureusement vous donner les versions pour lesquelles l'apk (le format d'exécutable pour Android) fonctionne, car là encore les choses évoluent trop rapidement.

### D'autres ressources:

La DANE de l'Académie de Paris propose également une multitude d'applications IOS ou Android. Il vous suffit de suivre ce lien:

<https://acagral.glideapp.io/dl/d8fc49>

[Laclassedulama.fr](http://Laclassedulama.fr) est un site Internet qui propose diverses applications en français et en mathématiques du cycle 1 au cycle 3. Certaines sont disponibles sur le Playstore et l'Appstore, d'autres fonctionnent en ligne.

